



CONSOLA FEVIAGPOLO

Consola para WATERPOLO y multideporte

Consola FEVIAGPOLO para WATERPOLO

Sistema de control de encuentros de Waterpolo y multideporte (modalidades deportivas de equipo contra equipo), mediante consola con control de tanteo, tiempo general, tiempo de posesión y expulsiones.

Actualizado el 8 de junio de 2021

Características:

- Ideal para pantallas de TV o pantallas LED de tamaño grande en posición horizontal.
- Para todo tipo de competiciones de ámbito local, territorial o nacional.
- Realizado en lenguaje PHP compatible con cualquier navegador de internet por lo que es adaptativo y escalable a diferentes tipos de pantalla de tamaño o resolución.
- Uso mediante consola (Tablet) u ordenador portátil.
- Diferentes pantallas de situación de partido.
- Opción de configuración de dos pantallas de marcador principal: sencilla o extendida con control de expulsiones.
- Efectos de transición dinámicas entre pantallas.
- Pantalla de presentación inicial personalizada con el logo de federación o club organizador y logos protocolarios.
- Control de tiempo general de partido por periodos.
- Control de tiempo de posesión adaptado a la normativa actual de 30" y 20".
- Control de expulsiones por jugador.
- Facilidad de modificación y adaptación de programa por cambio de normativa aplicable.

Otros servicios:

- Adaptación de diseño para cada cliente bajo pedido.
- Mantenimiento online o presencial y de rápida respuesta.
- Formación personalizada, somos especialistas en Waterpolo y Natación (manejo de marcador, Quantum, Ares y Meet Manager).
- Especialistas en sistemas de cronometraje de COLORADO Time Systems.
- Elaboración de presupuestos para pantallas de vídeo marcadores.

Esquema de conexiones:

- Para uso con consola (tipo Tablet) u ordenador portátil.
- Salidas HDMI para pantalla principal y pantallas de posesión.
- Salidas USB para botoneras externas.
- Salida RJ45 para envío de datos a Streaming.

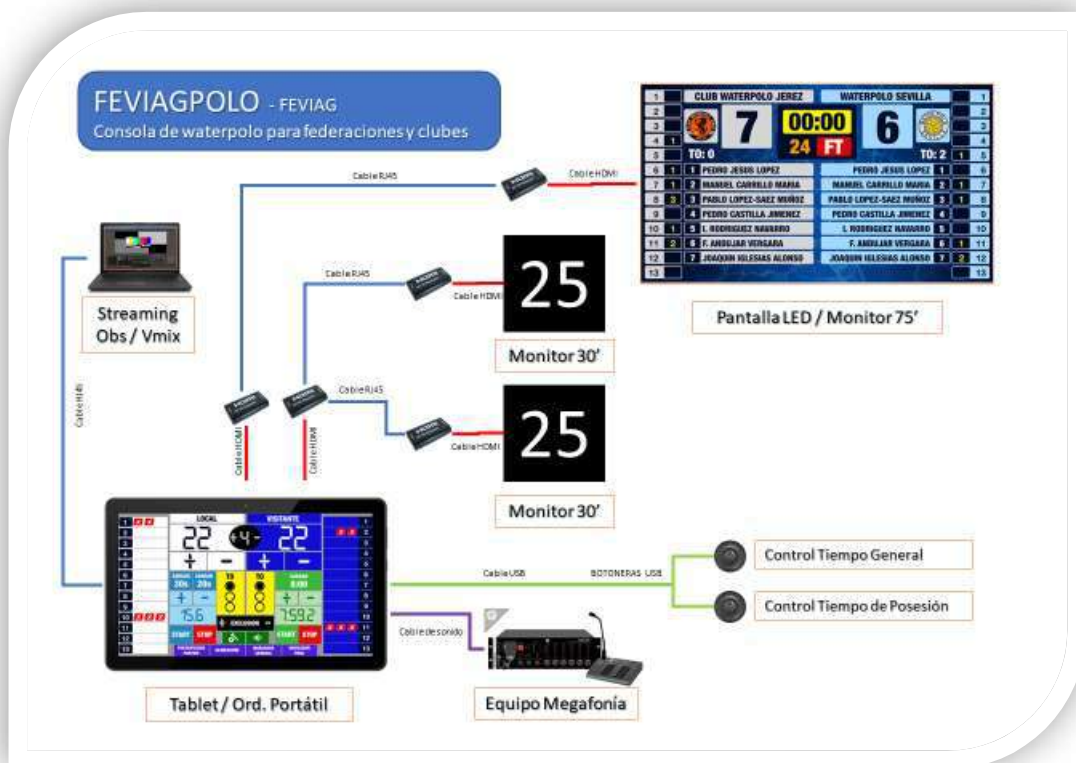


Ilustración 1: Esquema general.

Pantallas de marcador general:

Pantalla de presentación de EQUIPOS:

- Cabecera con:
 - Logo del titular de la competición (Club, FAN, RFEN...).
 - Información del Campeonato o Liga y fase.

- Cuerpo de pantalla con LOGO y nombre completo de los equipos participantes.



Ilustración 2: Presentación de equipos.

Pantalla de presentación de JUGADORES/AS por equipo:

- Cabecera con:
 - Logo del titular de la competición (Club, FAN, RFEN...).
 - Información del Campeonato o Liga y fase.
- Cuerpo de pantalla con LOGO y nombre completo de equipo (local o visitante) y listado de jugadores/as y número correspondiente en ACTA. Nombre completo del entrenador/a principal del equipo.

 FEDERACIÓN ANDALUZA DE NATACIÓN		CAMPEONATO DE ESPAÑA INFANTIL POR CLUBES INFANTIL MASCULINO	
 WATERPOLO MALAGA			
1	JAIME CISNEROS BLANCO	7	NAHUEL LEONA BUSTOS
2	NADIR REAL OUALIT	8	PABLO ARROYO MORALES
3	PETRISOR MARIAN DUMITRU	10	SAMUEL RUIZ GONZALEZ
4	PEDRO CASTILLA JIMENEZ	11	ALVARO CRUZ GARCIA
5	ALFONSO WUCHERPFENNIG SIMON	12	JUAN FRANCISCO BRAVO
6	EDVARD MILAN FEHER	13	PABLO BRAVO CASTILLO

Ilustración 3: Presentación de jugadores por equipo.

Pantalla marcador PRINCIPAL DE PARTIDO:

- Área principal con:
 - Nombre y LOGO de equipos (local y visitante).
 - Tanteo general de partido.
 - Tiempo general de juego.
 - Tiempo de posesión. (Opcional).
 - Periodo de juego.
 - Tiempos muertos consumidos por equipo.
- Área de jugadores/as: Nombre y número de gorro de jugadores/as.
- Área de expulsiones: Total de expulsiones asignadas a cada número de gorro.



Ilustración 4: Marcador principal extendido de partido con tiempo de posesión.



Ilustración 5: Marcador principal extendido sin tiempo de posesión.

Pantalla marcador PRINCIPAL DE PARTIDO simple:

- Opción de mostrar una pantalla sencilla para encuentros en los que no sea necesario mostrar expulsiones y tiempos de posesión.
- Área principal con:
 - Nombre y LOGO de equipos (local y visitante).
 - Tanteo general de partido.
 - Tiempo general de juego.
 - Periodo de juego.
 - Tiempos muertos consumidos por equipo.

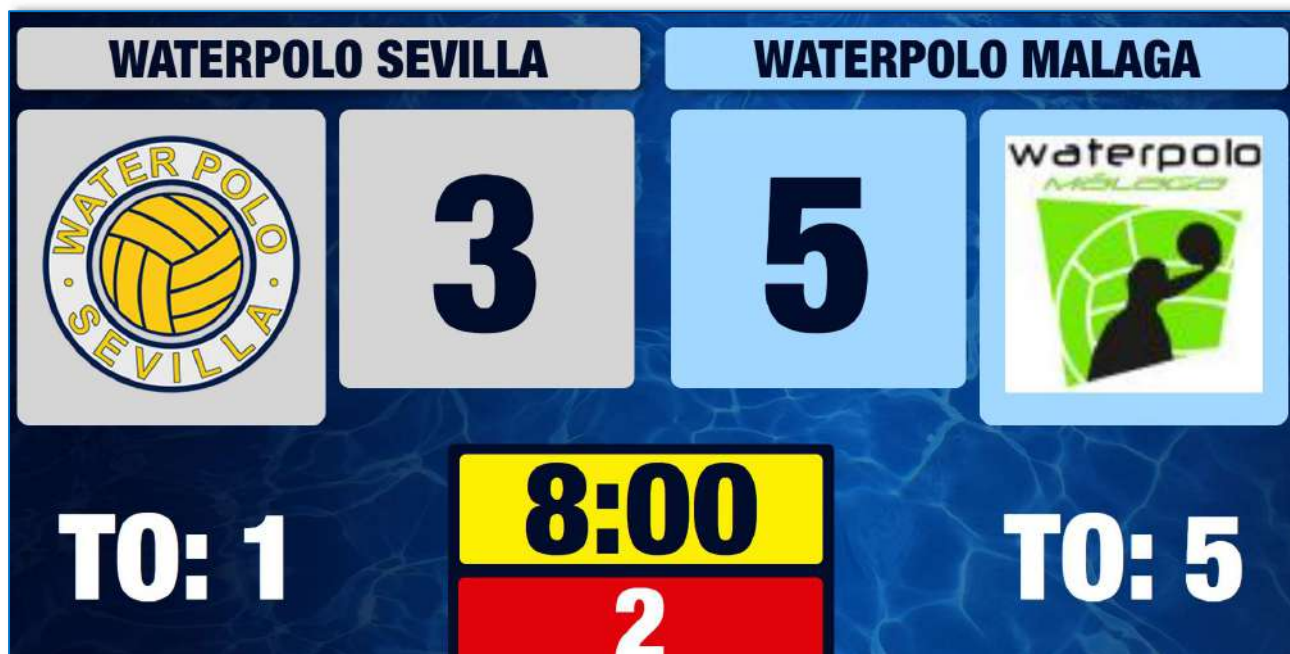


Ilustración 6: Marcador principal sencillo.

Pantalla de RESULTADO FINAL:

- Cabecera con:
 - Logo del titular de la competición (Club, FAN, RFEN...).
 - Información del Campeonato o Liga y fase.

- Cuerpo de pantalla con nombre completo y tanteo final del equipo local y equipo.



Ilustración 7: Pantalla de resultado final del encuentro.

Pantallas de marcador de tiempo de posesión:

- Es opcional, se puede configurar para mostrar el tiempo de posesión con salida para monitor TV, o no mostrarlo en caso de uso de marcador de tiempo de posesión pre-existente.
- Configurable a 30" o 20" según normativa vigente.
- Con tiempo inferior a los 10" muestra el tiempo en décimas.
- Muestra el tiempo de posesión y está sincronizado con el tiempo general de partido.

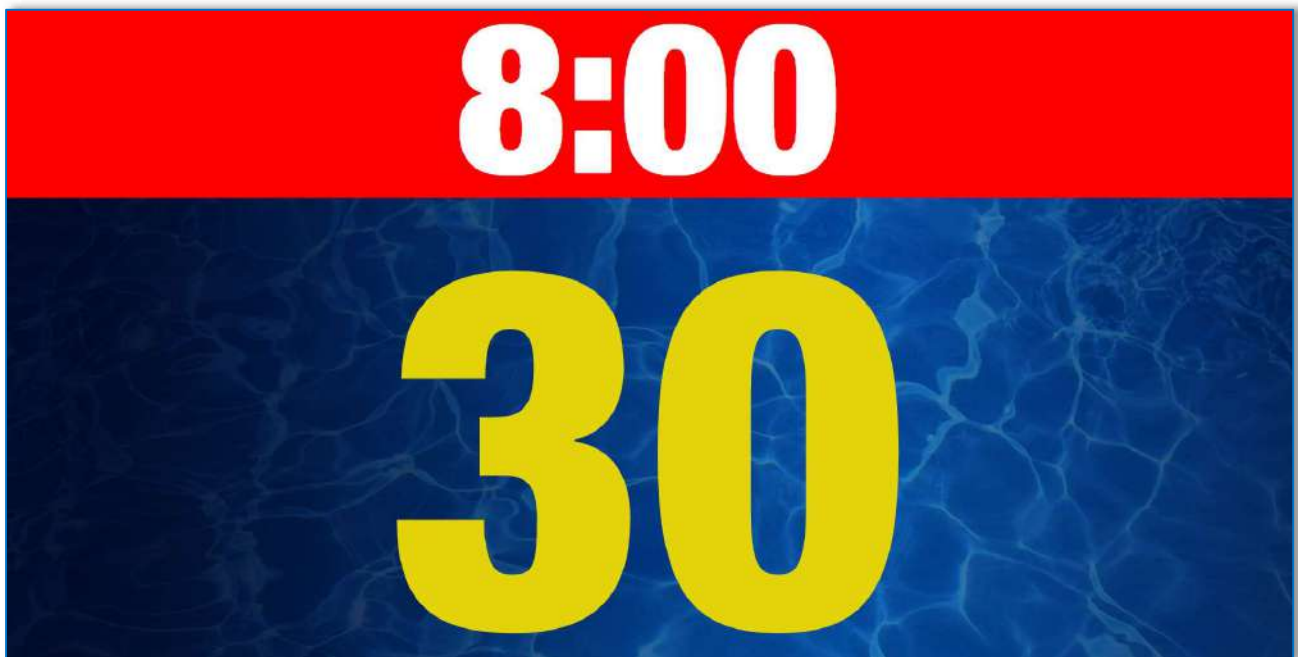


Ilustración 8: Pantalla de tiempo de posesión.

Consola:

Pantalla de partido:

- Funcionamiento digital en Tablet o mediante ratón con ordenador portátil.
- Control de:
 - Tanteo de partido.
 - Periodo de juego.
 - Tiempo general de partido:
 - Inicio y parada de tiempo general.
 - Opción de reinicio a tiempo determinado (modificación de tiempo general).
 - Opción de control externo mediante pulsador o botonera USB.
 - Tiempo de posesión:
 - Inicio y parada de tiempo de posesión de 30" y de 20" (según normativa vigente).

- Modificación del tiempo de posesión.
- Opción de control externo mediante pulsador o botonera USB.
- Control de tiempos muertos por equipo.
- Control de EXCLUSIONES por jugador/a. Borrado rápido de la última expulsión en caso de error de asignación.
- Acceso a pantalla de configuración. (Ver pantalla de configuración).
- Activar o desactivar bocina de partido.
- Activación de las diferentes pantallas de marcador (presentación del partido, presentación de jugadores de equipo local y visitante, marcador general extendido, marcador general reducido y marcador de resultado final).

1		LOCAL				VISITANTE				1	
2		3		PERÍODO + 2 -		5		X		2	
3	X							X X		3	
4		+		-		+		-		4	
5										5	
6		30		20		TO + 1 -		TO + 5 -		8:00	
7		+		-						X	
8											
10		0.0		EXCLUSIÓN		+		-		0.0	
11		START		STOP		+		-			
12		PRESENTA		LOCAL		VISITANTE		Marcador GRAL		Marcador PEQ	
13											

Ilustración 9: Consola de gestión del partido.

Control externo de la CONSOLA:

- Mediante teclado – botonera específica y configurable:
 - Control de TIEMPO GENERAL por árbitro/a auxiliar.
 - Control de TIEMPO DE POSESIÓN por árbitro/a auxiliar.

Protección de programa:

- La licencia de uso del programa se gestiona mediante el uso de mochila USB externa, por lo que puede funcionar en cualquier equipo al que se conecte la misma.

Pantallas de configuración:

- Distintas opciones de configuración de información complementaria del encuentro.
- Opción de configuración de diferentes campeonatos para asignar los partidos en juego. Organización y gestión de partidos por campeonato.

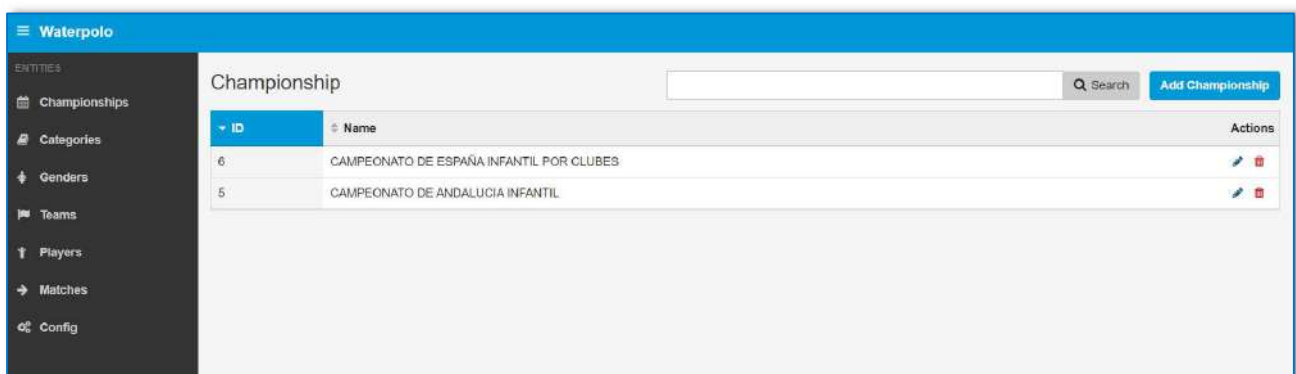


Ilustración 10: Configuración de campeonatos.

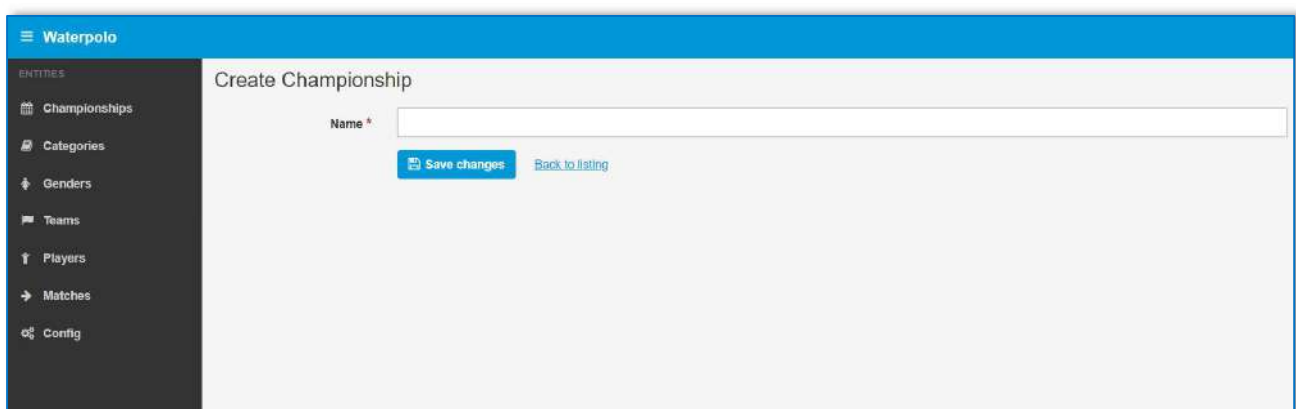


Ilustración 11: Añadir campeonato.

- A cada encuentro configurado se le puede asignar su categoría correspondiente.

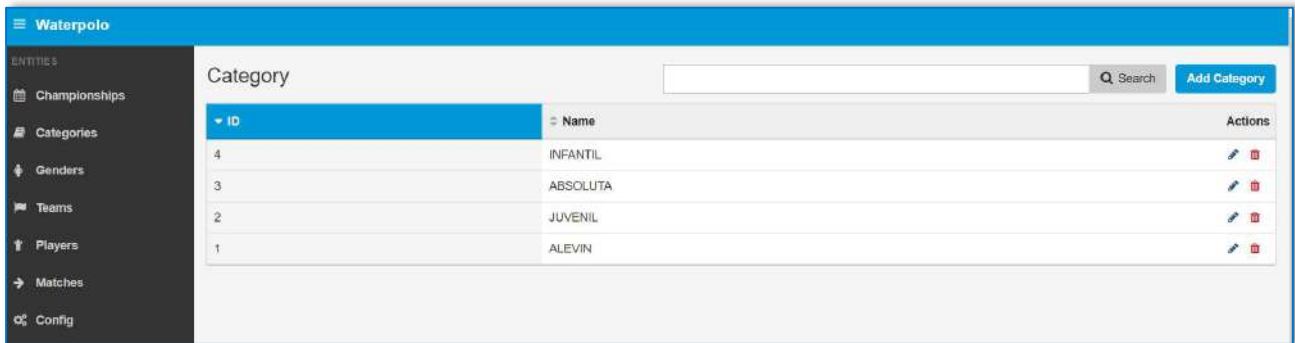


Ilustración 12: Configuración de categorías.

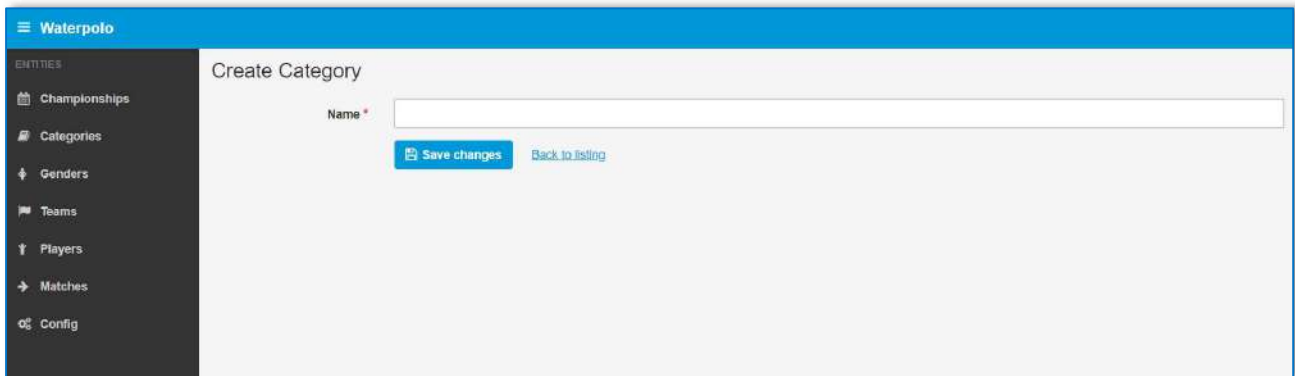


Ilustración 13: Añadir categoría.

- Distribución de encuentros por sexo.

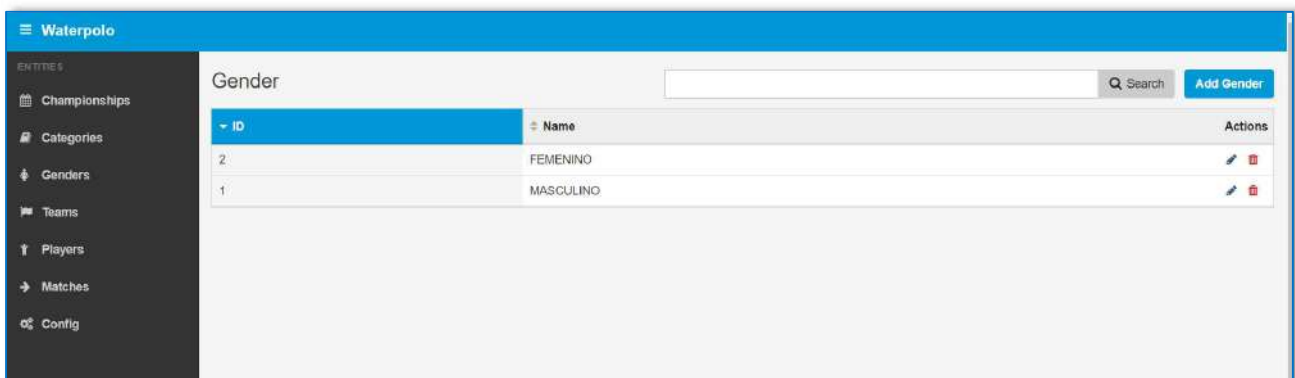
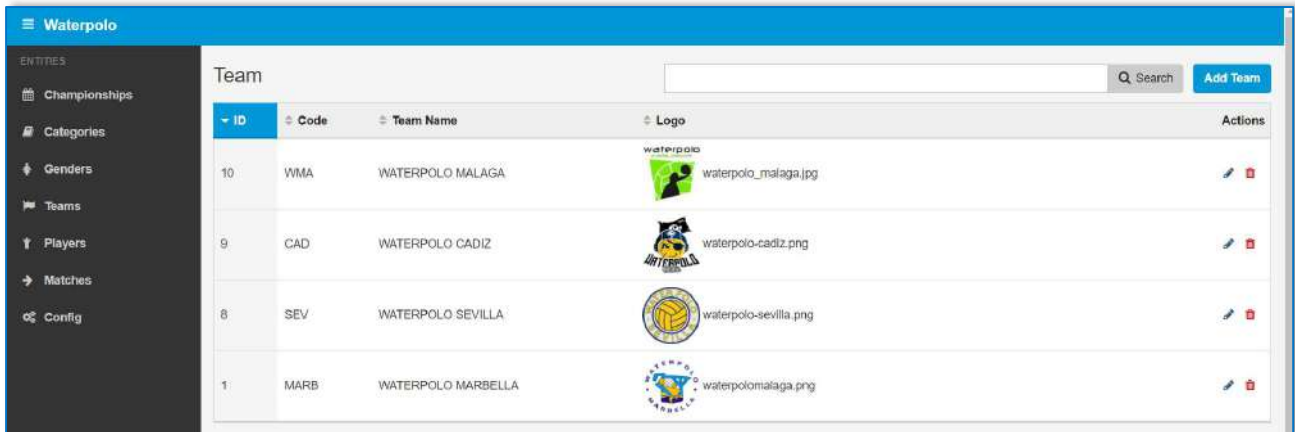


Ilustración 14: Configuración de género.

- Alta de equipos en base de datos para realizar las configuraciones de los encuentros de forma rápida y ágil.







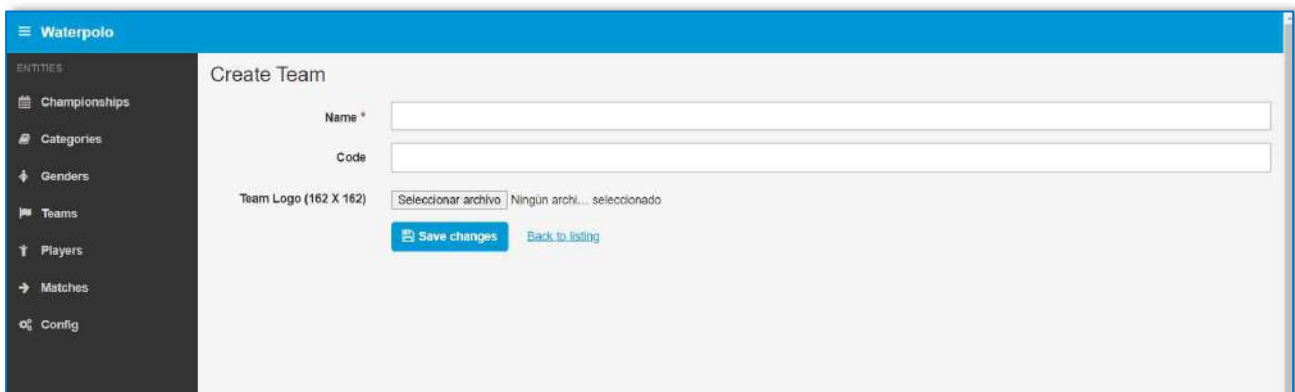
ID	Code	Team Name	Logo	Actions
10	WMA	WATERPOLO MALAGA	 waterpolo_malaga.jpg	 
9	CAD	WATERPOLO CADIZ	 waterpolo-cadiz.png	 
8	SEV	WATERPOLO SEVILLA	 waterpolo-sevilla.png	 
1	MARB	WATERPOLO MARBELLA	 waterpolomalaga.png	 

Ilustración 15: Configuración de equipos.



Create Team

Name *

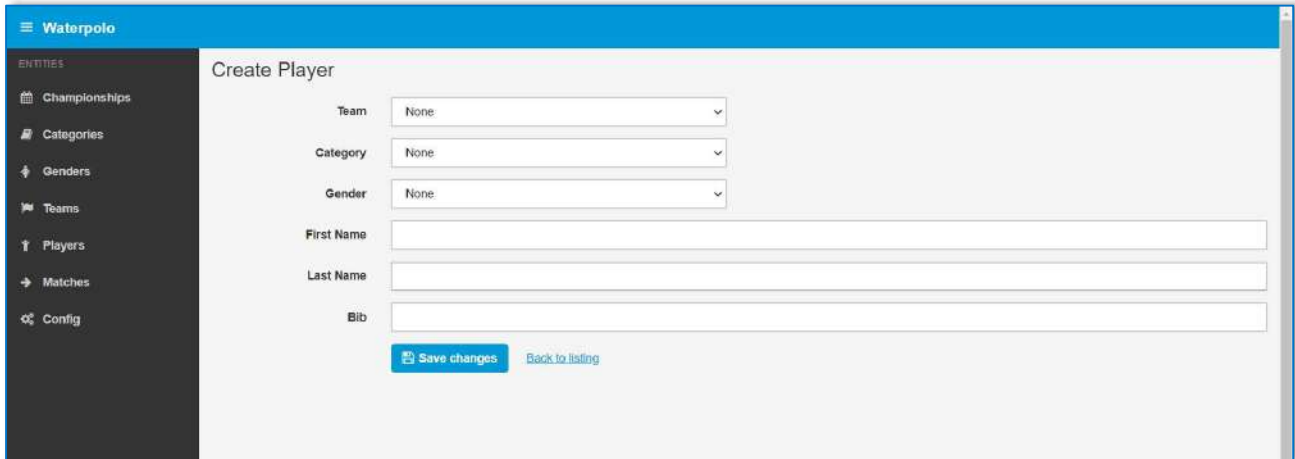
Code

Team Logo (162 X 162) Ningún archi... seleccionado

[Back to listing](#)

Ilustración 16: Añadir equipos.

- Alta de jugadores por equipo.



Waterpolo

ENTITIES

- Championships
- Categories
- Genders
- Teams
- Players
- Matches
- Config

Create Player

Team:

Category:

Gender:

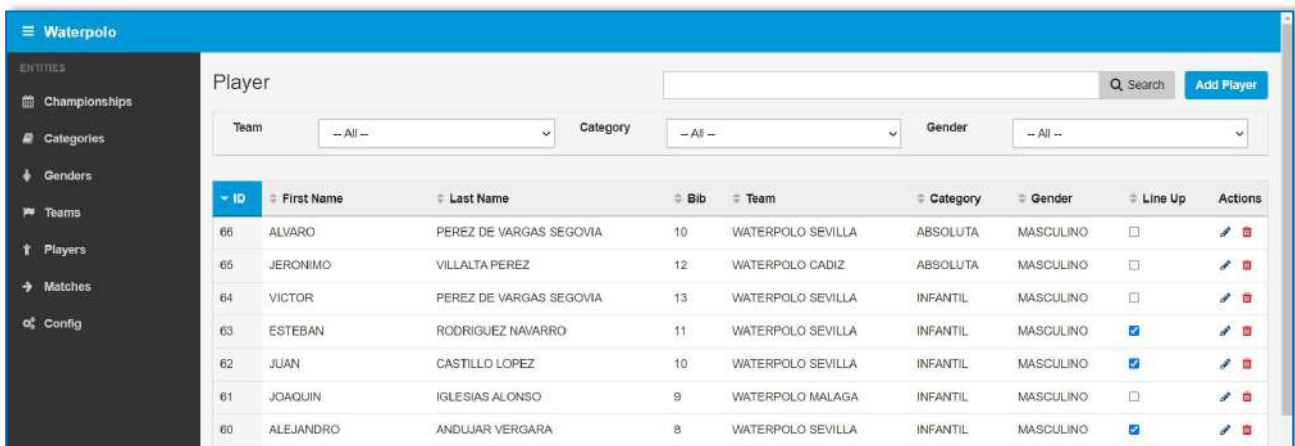
First Name:

Last Name:

Bib:

[Save changes](#) [Back to listing](#)

Ilustración 17: Alta de jugadores por equipo.



Waterpolo

ENTITIES

- Championships
- Categories
- Genders
- Teams
- Players
- Matches
- Config

Player

[Q Search](#) [Add Player](#)

Team:

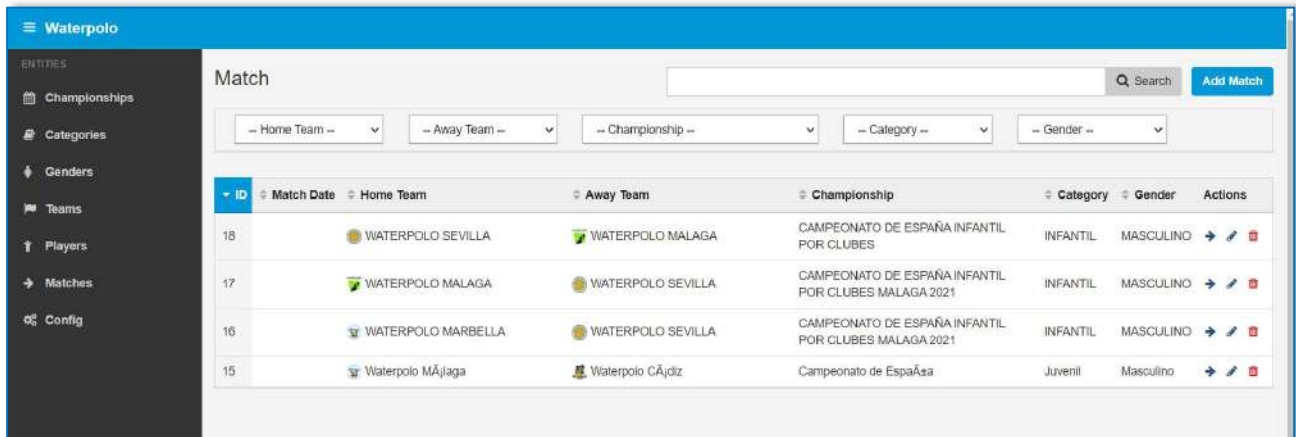
Category:

Gender:

ID	First Name	Last Name	Bib	Team	Category	Gender	Line Up	Actions
66	ALVARO	PEREZ DE VARGAS SEGOVIA	10	WATERPOLO SEVILLA	ABSOLUTA	MASCULINO	<input type="checkbox"/>	Edit Delete
65	JERONIMO	VILLALTA PEREZ	12	WATERPOLO CADIZ	ABSOLUTA	MASCULINO	<input type="checkbox"/>	Edit Delete
64	VICTOR	PEREZ DE VARGAS SEGOVIA	13	WATERPOLO SEVILLA	INFANTIL	MASCULINO	<input type="checkbox"/>	Edit Delete
63	ESTEBAN	RODRIGUEZ NAVARRO	11	WATERPOLO SEVILLA	INFANTIL	MASCULINO	<input checked="" type="checkbox"/>	Edit Delete
62	JUAN	CASTILLO LOPEZ	10	WATERPOLO SEVILLA	INFANTIL	MASCULINO	<input checked="" type="checkbox"/>	Edit Delete
61	JOAQUIN	IGLESIAS ALONSO	9	WATERPOLO MALAGA	INFANTIL	MASCULINO	<input type="checkbox"/>	Edit Delete
60	ALEJANDRO	ANDUJAR VERGARA	8	WATERPOLO SEVILLA	INFANTIL	MASCULINO	<input checked="" type="checkbox"/>	Edit Delete

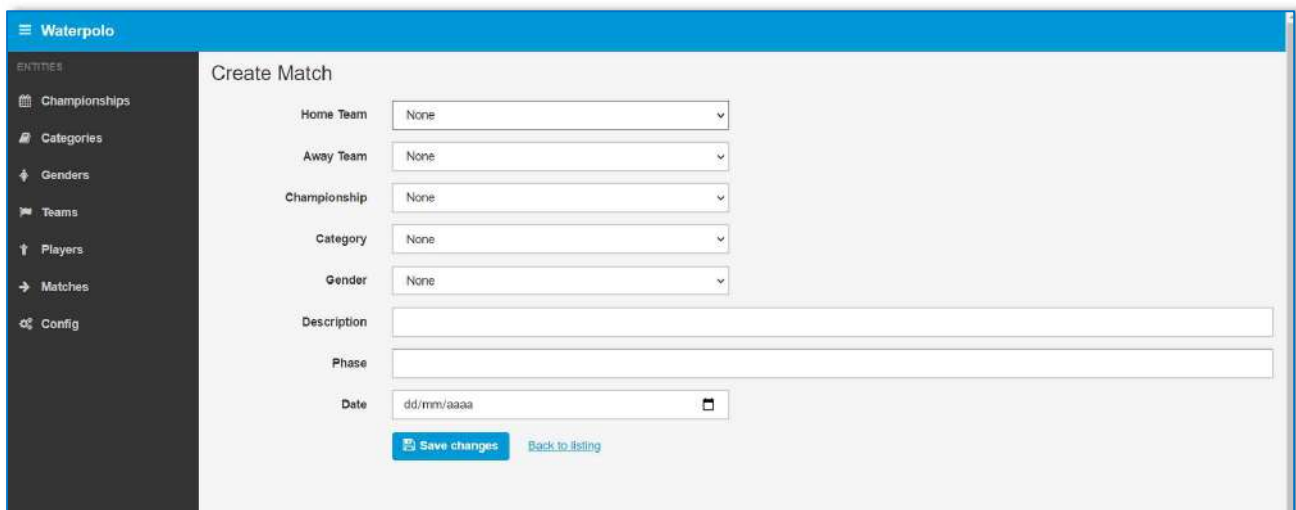
Ilustración 18: Listado de jugadores.

- Alta de partidos.



ID	Match Date	Home Team	Away Team	Championship	Category	Gender	Actions
18		WATERPOLO SEVILLA	WATERPOLO MALAGA	CAMPEONATO DE ESPAÑA INFANTIL POR CLUBES	INFANTIL	MASCULINO	[Edit] [Delete]
17		WATERPOLO MALAGA	WATERPOLO SEVILLA	CAMPEONATO DE ESPAÑA INFANTIL POR CLUBES MALAGA 2021	INFANTIL	MASCULINO	[Edit] [Delete]
16		WATERPOLO MARBELLA	WATERPOLO SEVILLA	CAMPEONATO DE ESPAÑA INFANTIL POR CLUBES MALAGA 2021	INFANTIL	MASCULINO	[Edit] [Delete]
15		Waterpolo MÁlaga	Waterpolo CÁdiz	Campeonato de España	Juvenil	Masculino	[Edit] [Delete]

Ilustración 19: Listado de encuentros.



Create Match

Home Team:

Away Team:

Championship:

Category:

Gender:

Description:

Phase:

Date:

[Save changes](#) [Back to listing](#)

Ilustración 20: Creación de partidos.

- Asignación de jugadores al partido con número de gorro.

Team	First Name	Last Name	Bib	Line Up
WATERPOLO SEVILLA	VICTOR	PEREZ DE VARGAS SEGOVIA	13	<input type="checkbox"/>
WATERPOLO SEVILLA	ESTEBAN	RODRIGUEZ NAVARRO	11	<input checked="" type="checkbox"/>
WATERPOLO SEVILLA	JUAN	CASTILLO LOPEZ	1	<input checked="" type="checkbox"/>
WATERPOLO SEVILLA	ALEJANDRO	ANDUJAR VERGARA	2	<input checked="" type="checkbox"/>
WATERPOLO SEVILLA	FRANCISCO JAVIER	DEL PINO INFANTE	3	<input checked="" type="checkbox"/>
WATERPOLO SEVILLA	FRANCISCO	ANDUJAR VERGARA	4	<input checked="" type="checkbox"/>
WATERPOLO SEVILLA	IGNACIO	RODRIGUEZ NAVARRO	5	<input checked="" type="checkbox"/>
WATERPOLO SEVILLA	PABLO	LOPEZ SAEZ MUÑOZ	6	<input checked="" type="checkbox"/>
WATERPOLO SEVILLA	MANUEL	CARRILLO MARIA	7	<input checked="" type="checkbox"/>
WATERPOLO SEVILLA	PEDRO JESUS	LOPEZ GONZALEZ	8	<input checked="" type="checkbox"/>
WATERPOLO SEVILLA	RAUL	GIL CASAS	9	<input checked="" type="checkbox"/>

Ilustración 21: Selección de jugadores y número de gorro.

- Configuración de los diferentes relojes y tiempos de posesión. Diferentes opciones de configuración para adaptar a los tiempos marcados por la normativa específica del campeonato.
- Opción de configuración para mostrar u ocultar los tiempos de posesión para adaptarlo a la configuración específica de cada campeonato.

ID	Name	Value	Actions
1	match_duration	8:00	
2	time_posesion1	30	
3	time_posesion2	20	
4	posesion_clock	YES	

Ilustración 22: Configuración de relojes y tiempos de posesión.